

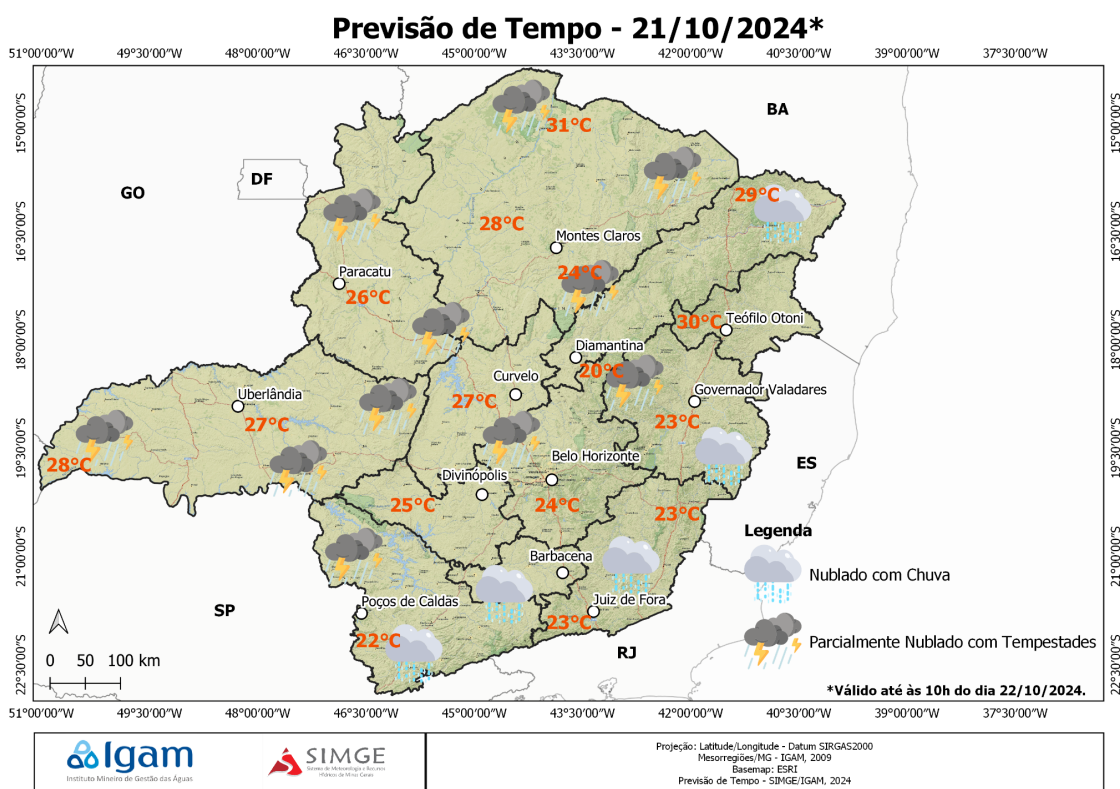
PREVISÕES E AVISOS METEOROLÓGICOS

21 de outubro de 2024

válida até às 10:00hrs LT do dia 22/10.

A semana inicia com previsão de tempo instável em todas as mesorregiões de Minas Gerais. O céu estará parcialmente nublado a nublado com ocorrência de chuvas a qualquer momento. Na metade oeste do estado, aberturas de Sol garantem a ocorrência de tempestades, a partir do final da manhã, entre o Triângulo Mineiro e o Norte de Minas. A maior cobertura de nuvens, influencia nas temperaturas amenas ao longo do dia, com máxima em torno e abaixo dos 31°C. No sul do estado, as máximas ficarão abaixo dos 25°C.

Em Belo Horizonte, tempo estável, parcialmente nublado, com tempestades a tarde. As temperaturas máximas estarão na casa dos 25°C. A tarde, a umidade relativa do ar estará acima dos 60%.



OBS: Localização aproximada, para termos de referência, das cidades: Barbacena, Belo Horizonte, Curvelo, Diamantina, Divinópolis, Governador Valadares, Juiz de Fora, Montes Claros, Paracatu, Poços de Caldas, Teófilo Otoni e Uberlândia.

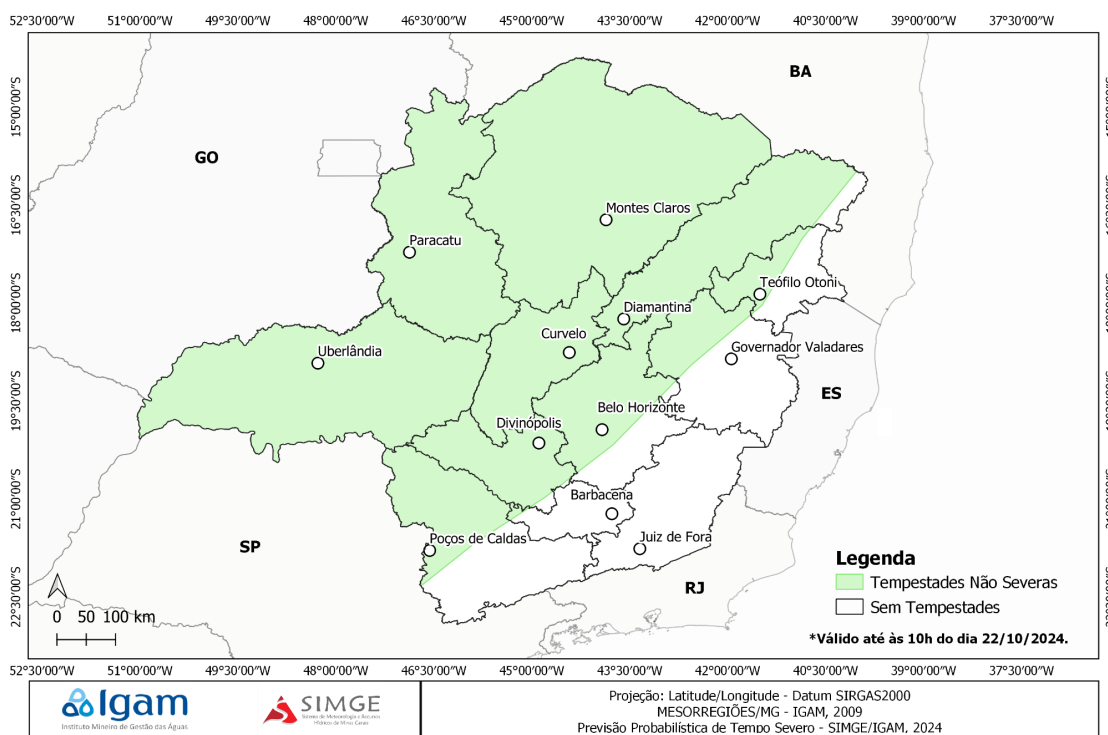
PREVISÃO DE TEMPO SEVERO

Abaixo, segue o mapa de Níveis de Severidade. O mapa abaixo indica as probabilidades e onde haverá maior potencial para ocorrência de tempestades severas no decorrer do dia de hoje. As tempestades Severas, por definição, são temporais com capacidade de provocar granizo, vendavais, tornados, raios e/ou chuva torrencial. Os níveis de Severidade são quatro: sendo o nível 1, o mais fraco e o nível 4, o mais severo. [Entenda mais a metodologia empregada.](#)

Tempestades Não Severas: previstas em áreas das mesorregiões *Triângulo Mineiro, Norte, Sul, Oeste e Noroeste de Minas, Central Mineira, Metropolitana e Vales do Rio Doce, do Mucuri e do Jequitinhonha. Microrregiões em destaque: Paracatu, Uberlândia, Poços de Caldas, Divinópolis, Belo Horizonte, Curvelo, Diamantina, Teófilo Otoni e Montes Claros.*

Há convergência de umidade, em superfície, na região com previsão de tempestades. Estas deverão ser engatilhadas devido a aberturas de Sol, agora pela manhã, no setor. A energia disponível para convecção prevista está em torno e abaixo dos 1000 J/kg. A ausência do Jato, em altitude, e de cavados em médios níveis, influenciam em valores baixos de CVV (abaixo dos 10 kt), com isso as tempestades que se desenvolverem não estarão em ambiente favorável à ocorrência de tempo severo. Entretanto, na porção central do estado, algumas poderão produzir volumes significativos de chuvas.

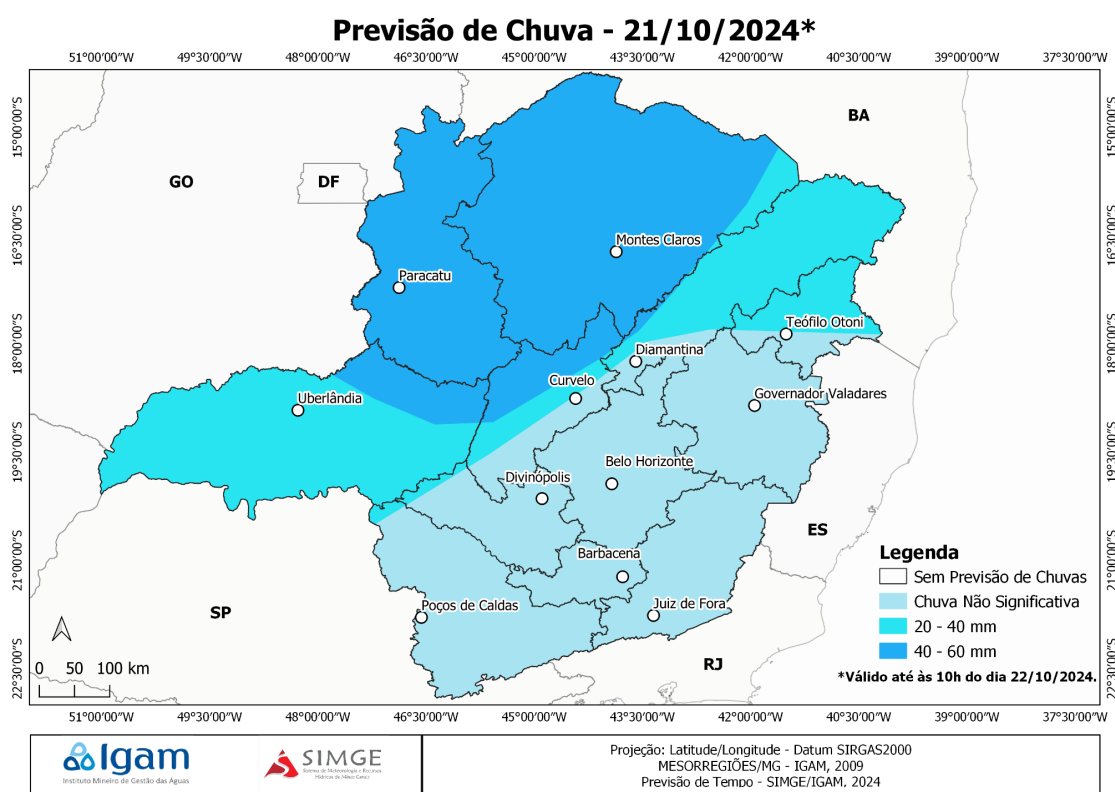
Previsão Probabilística de Tempo Severo - 21/10/2024*



OBS: As probabilidades no mapa são interpretadas da seguinte forma: a probabilidade que uma pessoa tem, em um determinado ponto, para observar evento de Tempo Severo num raio de 40 km de distância dela. **OBS1:** Localização aproximada, para termos de referência, das cidades: Barbacena, Belo Horizonte, Curvelo, Diamantina, Divinópolis, Governador Valadares, Juiz de Fora, Montes Claros, Paracatu, Poços de Caldas, Teófilo Otoni e Uberlândia.

AVISO DE CHUVA

Está previsto a ocorrência de chuva em áreas de todo o estado, com volumes significativos no centro/oeste/norte de Minas Gerais. Os maiores acumulados deverão ser pontuais e nas faixa dos 40 a 60 mm.

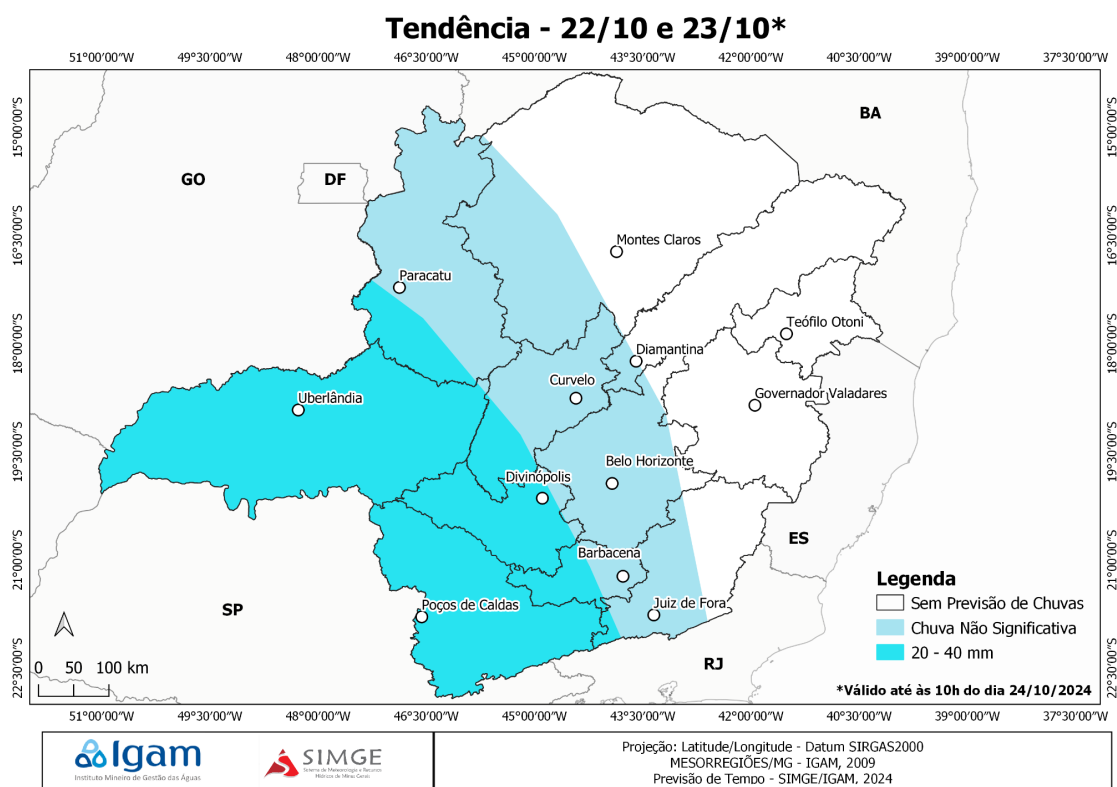


OBS: Localização aproximada, para termos de referência, das cidades: Barbacena, Belo Horizonte, Curvelo, Diamantina, Divinópolis, Governador Valadares, Juiz de Fora, Montes Claros, Paracatu, Poços de Caldas, Teófilo Otoni e Uberlândia.

TENDÊNCIA – 22/10 e 23/10

válida até às 10:00hrs LT do dia 24/10/2024.

Dentro do período haverá o avanço de uma nova frente fria canalizando umidade para o centro/sudoeste do estado. Há previsão de chuvas e tempestades no setor e os maiores acumulados de precipitação estarão na casa dos 20 a 40 mm entre o Triângulo Mineiro, o Sul de Minas e mesorregião adjacentes.



OBS: Localização aproximada, para termos de referência, das cidades: Barbacena, Belo Horizonte, Curvelo, Diamantina, Divinópolis, Governador Valadares, Juiz de Fora, Montes Claros, Paracatu, Poços de Caldas, Teófilo Otoni e Uberlândia.